

Título:

Escrito por:

Ambientação

Trama:

D6	ALGO ACONTECEU...	VOCÊ PRECISA...	SE NÃO...
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Arquétipos

D6	PERSONAGENS
1	
2	
3	
4	
5	
6	

Cenas:

D6	LUGARES	PERSONAGENS (1-3)	EVENTOS (4-6)
1			
2			
3			
4			
5			
6			

Banco de ideias:

D6	ASSUNTO	AÇÃO	COISA	QUALIDADE
1				
2				
3				
4				
5				
6				

Regra X1:

Regra X2:

Regra X3:

Regra x4:

REGRAS

Estas são as regras do sistema Dominus.

Regra 1: Preparação

Para começar, escolha (ou role) um Arquétipo na tabela e dê um nome para seu personagem.

Depois role um dado três vezes na tabela de Trama.

Regra 2: História

Para começar a sua história, escolha (ou role) um Lugar na tabela de Cenas.

Sempre que entrar

em uma Cena, role um dado. Se cair 3 ou menos, adicione um Personagem. Se

cair 4 ou mais,

adicione um Evento. Você pode ir para uma nova cena se achar apropriado (e

tenha resolvido

qualquer conflito aparente).

Regra 3: Desafio

Sempre que seu personagem tentar fazer algo que possa dar errado, você tem um Desafio: role

um dado. Se tirar 4 ou mais, você conseguiu vencê-lo. Se houver algo nesta

situação que lhe dê

vantagem nesse Desafio, role 2 dados e escolha o maior. Caso algo lhe dê

desvantagem, role 2

dados e escolha o menor.

Regra 4: Dilema

Sempre que tiver uma dúvida cuja resposta não seja óbvia, determine duas

opções possíveis (sim

ou não, esquerda ou direita, acontece A ou acontece B etc) e role um dado. Se

cair 3 ou menos é

a primeira opção, e se cair 4 ou mais é a segunda opção.

Regra 5: Banco de Ideias

Sempre que precisar elaborar melhor um Lugar, Personagem ou Evento, role no Banco de Ideias e

interprete o resultado de acordo com o Cenário.

Regra X: Especial

O Cenário pode ter regras especiais e únicas dele.

Título

imagem