

EU QUERO TOCAR NA AMÉRICA



Criado por Tiago Alves

Eu quero tocar na América

É um jogo solo em que você na pele de um artista musical ou uma banda inteira rola dados de 6 lados a cada 30 segundos enquanto uma musica toca.

Você cria sua banda, seus membros e o que cada membro faz ou toca na banda.

A medida que sua banda toca ela pode ganhar musicas ou perde-las.

Quanto mais musicas mais notoriedade você tem e pode se arriscar a tocar em apresentações que exigem mais músicas.

Apesar de já existirem sistemas de RPG que simulem tocar em bandas e duelos de bandas este jogo simula de forma mais imersiva por conta de ouvir a musica em tempo real.

Objetivo: chegar com sua banda o mais longe possível, utilizando musicas reais.

O jogo acaba quando a banda perde todas as musicas de seu repertório OU vira uma banda mundialmente famosa!

Jogo solo ou em grupo (se cada jogador rolar seu dado)

O que precisa:

- Lápis, borracha e papel para anotar;
- Dados de 6 lados;
- Qualquer player de musica que marque o tempo da música;
- Fone de ouvido (opcional para não incomodar os outros);
- Uma lista vasta de opções de música do gênero da escolha de sua banda;



PREPARANDO O JOGO & JOGANDO



1. Crie uma banda de qualquer gênero a sua escolha (rock, metal, funk, pagode, samba, sertanejo, etc...tanto faz), invente um nome e determine o número de membros. Pode ser um artista solo. Você pode até inventar o nome e característica, mas não precisa, fica à caráter imaginativo!
2. Determine os membros de 1 (se for artista solo) ou 2 a 5 membros;
3. Imagine que cada um destes membros da banda vai tocar um instrumento;
4. Role 1d6 para determinarmos quantas músicas de sucesso sua banda possuiu em seu repertório inicial.
5. Escolha a(s) musica(s) e coloque em qualquer player de musica do som da sua casa ou celular o número de músicas representadas pela rolagem anterior;
6. Utilize o player de musica e faça uma lista destas músicas na ordem que preferir;
7. Toque a(s) música(s) da sua lista.
8. Em cada música, a cada 30 segundo role 1d6 para cada membro da sua banda;
9. Resultados:

1= errou a nota	2 e 3= desafinou	4 = acertou
5= acertou +1pt	6= acertou +2pt	

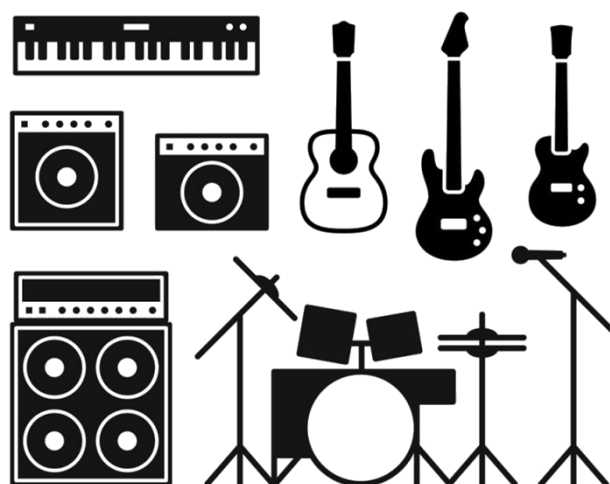
10. Vá anotando os valores de cada rolagem enquanto a musica toca, utilize uma folha de pontuação ao final da apostila ou uma folha qualquer de papel.
11. Compare os pontos de 1, de 2 e 3, de 4, 5 e por fim o 6.
12. Resultados 5 e 6 lhe garantem bônus (+1 ou +2), use esses pontos para somar nos valores que você tocar mal (3 ou menos).
 - o Se maioria dos resultados da música forem entre 1 e 3 este musico tocou MAL;
 - o Se maioria dos resultados forem entre 4 a este músico tocou BEM;
13. Repita a mesma música para cada membro da sua banda, representando cada instrumento. Caso queira agilizar, você pode optar por jogar 1d6 para cada membro

de uma vez. Se por exemplo, sua banda tem 4 membros, você rola 4d6 e joga. Cada resultado do 4d6 é de um membro individual, separe de cada um deles.

14. Avalie os resultados.

AVALIANDO RESULTADOS

- Se a maioria dos resultados da musica forem a cima de 4 você tocou bem e mantém a musica. A vantagem de possuir uma banda com mais membros é que um pode compensar o outro. Talvez um fosse ruim, mas em compensação a maioria dos outros músicos mandou bem.
- Se o resultado for moderado (resultados variando entre tocar bem ou tocar mal), neste caso considera-se aceitável;
- Pode acontecer de um ou outro musico (se for uma banda) desafinar, mas o som como um todo seja bom, neste caso se um ou outro desafinar muito, mas a maioria dos membros tocarem bem ainda sim é aceitável. Neste caso somente a maioria deve se sair bem. Se a banda tem, por exemplo, 4 membros e 2 deles tocarem mal ainda sim a banda será ruim!



MÚSICAS DE VIDA

Imagine que cada música são seus pontos de vida. Se uma banda fica sem música no seu repertório, logo deixará de existir!

Caso você é um cantor solo o problema talvez esteja em você. Pratique mais e volte ao início do jogo.

Caso sua banda dois ou três estejam muito ruins, considere troca-los por outros e faça novamente o início do jogo.

Caso sua banda apenas um esta ruim, você pode até seguir em frente, MAS... Fique atento!

Ganhando mais músicas

Sempre ao final de cada apresentação você tem chance de ganhar uma música nova. Para isso você precisa de resultados 6 com cada membro da sua banda.

Em caso de artistas solo precisaria de no mínimo 3 resultados 6.

Em caso de uma dupla precisariam de no mínimo 2 resultados 6 para cada.

Perdendo musicas

Sua banda perde músicas sempre que a toca mal igual ao número de músicas na sua playlist, ou seja, caso você tenha 3 musicas no seu repertório e tocar mal ela por 3x, você terá que abandona-la. E este número regride gradativamente.

Segundo o mesmo exemplo, uma banda que possui 3 musicas na playlist, toca 3x mal uma certa musica terá que abandona-la. Ficando agora com 2 musicas na playlist.

Se a banda continuar a tocar mal uma musica por agora 2x ela irá perde-la ficando com apenas uma e assim por diante.

É HORA DO SHOW!

Pegue sua banda, veja seu repertório de musicas e siga agora a ordem dos shows até chegar ao final!

Caso toque em certo lugar e já tem os requisitos para ir para o próximo show você já pode ir para lá.

Para cada estágio de apresentação repita o processo 7 ao 14 do capítulo "PREPARANDO O JOGO & JOGANDO".

ENSAIOS

O ensaio é para a preparação da sua banda antes dos shows. Ensaios possibilitam a chance de sua banda ganhar músicas novas e ir para os próximos níveis de shows.

Ensaios servem para sua banda ganhar +1 música. Porém apenas uma musica por ensaio.

Sua banda **NÃO PERDE MÚSICAS EM ENSAIOS.**

Até porque ensaios servem para treinar!

Caso sua banda precise passar para o próximo nível de show e ainda sua banda não tenha as exigências necessárias você pode optar por tocar novamente o estagio anterior e se mesmo assim não conseguir mais músicas, você pode tentar ensaiar de novo e tentar ganhar a musica. Repita o processo de tocar no show anterior e ensaiar até conseguir todas as músicas necessárias.

Fica como se fosse que sua banda precisaria tocar mais vezes até ser conhecida.



APRESENTAÇÃO PARA GRAVAR VIDEO NO YOUTUBE



Sua que tal gravar um vídeo para divulgações futuras? Hoje em dia todo mundo tem um clipe na internet. Não perca essa chance!

Exigências: repertório com 1 música.

APRESENTAÇÃO NA CASA DO AMIGO

Seu amigo rico vai dar uma festa neste final de semana e logico que te chamou para tocar por lá.

Exigências: repertório com 2 músicas.



APRESENTAÇÃO NO BARZINHO DO TIÃO

Tião do buteco ficou sabendo que tocaram bem no colégio e te convida para tocar em seu estabelecimento.

Exigências: repertório com 4 músicas.



APRESENTAÇÃO NA CHURRASCARIA DO ZÉ

Zé ficou sabendo do seu sucesso enquanto passava na rua do bar do Tião. Claro que ele não ia perder a chance de chamar sua banda pra tocar umas músicas por lá.

Exigências: repertório com 5 músicas e ter tocado bem ao menos 2 músicas na apresentação anterior.



APRESENTAÇÃO FESTA DE 15 ANOS

Sua prima vai fazer 15 anos e a sua tia convida você para tocar na festa. Arrume as coisas e bote uma roupa chique porque vocês vao tocar a noite toda!

Exigências: repertório com 7 músicas e ter tocado bem ao menos 3 músicas na apresentação anterior.

APRESENTAÇÃO EM COLÉGIO

Sua banda ja ensaiou, retirou músicas e agora está na hora de tocar seu hit no colégio do seu bairro. Sua chance de ganhar os jovens do seu bairro.

Exigências: repertório com 7 músicas e ter tocado bem ao menos 3 músicas na apresentação anterior.

APRESENTAÇÃO NA PRAÇA

Um evento cultural será realizado na praça da sua cidade. Hora de se inscrever e mostrar seu show!

Exigências: repertório com 8 músicas e ter tocado bem ao menos 3 músicas na apresentação anterior.

APRESENTAÇÃO BATALHA DAS BANDAS

Sua popularidade e fama aumentaram nos últimos meses. Agora com mais confiança poderá



participar da batalha entre bandas. Toque seus hits e veja se consegue superar seus adversários.

Exigências: repertório com 10 músicas; role 1d6, o resultado será o número de músicas que seus rivais tocaram bem e sua banda precisa superar;

Exemplo: saindo 4 no 1d6 você precisa tocar no mínimo 5 músicas melhores que eles.

APRESENTAÇÃO SHOW NA TV

Uma vitória foi o suficiente para sua banda ser conhecida e chamada para tocar na TV. Não podem fazer feio.

Exigências: repertório com 10 músicas. Escolha 3 e toque todas bem para passar para a próxima apresentação!



APRESENTAÇÃO GRAVANDO CD

Seu sonho está virando realidade. Agora receberam convite de uma gravadora para lançar seu CD e vendê-lo nas lojas, spotify e demais mídias populares.

Exigências: repertório com 14 músicas.

APRESENTAÇÃO TURNÊ PELO PAÍS

Agora com fama e certa adoração dos fãs você poderá tocar por todo o Brasil.

Exigências: repertório com 14 músicas. Escolha 7 e toque todas bem para passar para a próxima apresentação!

APRESENTAÇÃO FORA DO PAÍS

Agora com fama e certa adoração dos fãs você poderá tocar por todo o Brasil. Finalmente chegamos ao grande ápice da sua banda. Mande bem!

Exigências: repertório com 20 músicas.



APRESENTAÇÃO TURNÊ MUNDIAL

O céu é o limite! Mande bem, pois agora todos te amam!

Exigências: repertório com 25 músicas.

E estas são todas as apresentações. Você é livre para criar mais apresentações ou alterar qualquer ordem ou regra deste jogo para melhor se adequar seu jogo.

A seguir uma ficha de banda opcional para usar enquanto joga.

Divirta se!

FICHA DA BANDA

Nome: _____ **Estilo:** _____
Membros: _____
Total de músicas: _____

Cabeçalho, crie o nome, defina os membros e estilo de música que você toca.

PLAYLIST		

Coloque aqui em cada campo o nome da musica que você possui.

MEMEBROS / INSTRUMENTOS	ROLAGENS DURANTE A MUSICA	RESULTADOS
-------------------------	---------------------------	------------

Exemplo:
 Jimmy – Guitarrista
 Bob – Baixista
 Hector – Vocalista
 Etc...

Enquanto a musica estiver rolando, utilize este campo para anotar o valor das rolagens de cada membro

Coloque aqui o resultado avaliando a maioria de resultados de rolagens durante a musica. Colocando "Bem ou Mal"

FICHA DA BANDA

Nome: _____	Estilo: _____
Membros: _____	
Total de músicas: _____	

PLAYLIST		
		

MEMBROS / INSTRUMENTOS	ROLAGENS DURANTE A MUSICA	RESULTADOS

