

CELULAR UM GRITO DE SOCORRO!

Criado por Tiago Alves

QUE PRECISA

- Celular qualquer - android/ios
- Qualquer rede social q mais utilize (facebook, instagram, g+, whatsapp, etc);
- Qualquer aplicativo de calculadora;
- Caso onde estiver não tenha internet use a últimas mensagens/post visualizadas;

OBJETIVO

Uma pessoa foi sequestrada e você precisa achar o suspeito e se possível a vítima viva!

COMO SE JOGA

1º PASSO - A NOTÍCIA

- Pegue seu celular e abra qualquer rede social;
- A última pessoa que deixou uma mensagem ou post foi sequestrada;

o que você vai fazer?

2º PASSO - SUA REAÇÃO

Seu sentimento por essa pessoa determinará suas ações seguintes;

- Sentimentos bons farão você fazer algo positivo, como ajudar, socorrer, salvar, etc...
- Sentimentos ruins farão você fazer algo negativo, não socorrer, não se importar, afinal, "a pessoa é chata mesmo!"

A cada pessoa que você **não liga que suma! Vão adicionar +1** no último passo (vcs entenderão no final).

Depois de achar uma pessoa para ajudar você agora precisa ser rápido, o tempo está correndo e por falar em tempo...

3º PASSO - AÇÃO

- Chamando a polícia: some as horas + minutos do seu celular e no resultado some +190 (o número da polícia)

Este resultado mostra o(s) possível(is) suspeito(s) que as investigações conseguiram.

4º PASSO - IDENTIFICAÇÃO DO(S) SUSPEITO(S)

- Abra sua agenda de contatos ou WhatsApp e comece a digitar o valor do resultado da soma no busca.

- Se logo ao começar a digitar o primeiro número só aparecer um contato. Parabéns! Achou o responsável! VÁ PARA O ULTIMO PASSO!

- Se mesmo digitando os contatos se limitem em mais de um ou nenhum contato você pega o mínimo de opções;

VOCÊ NÃO PODE ERRAR!

5º PASSO - FILTRE

Você não pode errar, caso FALHE o sequestrador adiciona mais uma vítima do seu golpe. E FIM DE JOGO pra você e principalmente para a vítima!

Escolha qualquer um destes contatos aleatoriamente e sem ler o conteúdo da msg:

- Se a última mensagem da conversa com esse contato for algo que pra você seja algo positivo. emoticom fofinho, elogio, incentivo, recados aleatórios... VC ERROU E NÃO ACHOU A VÍTIMA E O SEQUESTRADOR VENCEU!
- Se a última mensagem deste contato for um meme, uma propaganda, ou zoeira: É UMA JOGADA CORINGA, COMO SE FOSSE UM CONTATO QUE LHE DEU UMA PISTA DIZENDO: "NÃO SOU EU!" VOCÊ GANHA MAIS UMA CHANCE DE TENTAR.
- Se a última mensagem da conversa for algo que para você representa algo ruim, ou ela usar a palavra "não" ou represente uma ameaça, xingamento, ordem, obrigação, etc. VOCÊ ACHOU O SUSPEITO!

6º E ULTIMO PASSO - CONCLUSÃO

PARABÉNS! VOCÊ ACHOU O SUSPEITO, AGORA FALTA SABER SE A VÍTIMA ESTÁ VIVA!!

Some novamente a hora + minutos. Caso você tenha ignorado aquelas vítimas anteriores some-as também.

Por fim um resultado PAR ela está viva, IMPAR ela está morta.

